

# Memorije upravljačkog sustava

- Memorija je elektronički uređaj ili sklop koji može pohraniti podatke.
- Memorije su neizostavni dijelovi računala, mobitela, igrače konzole, videouređaja, televizora, automobila, aviona ...

- Glavni parametri koji opisuju neku memoriju jesu:
  - kapacitet memorije** opisuje koliko bitova ili bajtova podataka memorija može primiti
  - vrijeme pristupa** (access time) je vrijeme potrebno da se sadržaj određene lokacije pojavi na podatkovnoj sabirnici nakon postavljanja adresu na adresnu sabirnicu.

**-memorijski ciklus** je vrijeme potrebno da se u potpunosti izvrši operacija s memorijskom lokacijom npr. sam upis podataka u lokaciju ili čitanje podataka iz lokacije. Mjeri se od trenutka početka upisivanja u lokaciju pa sve dok ta lokacija ne pređe u “mirno” stanje te može započeti novi ciklus.

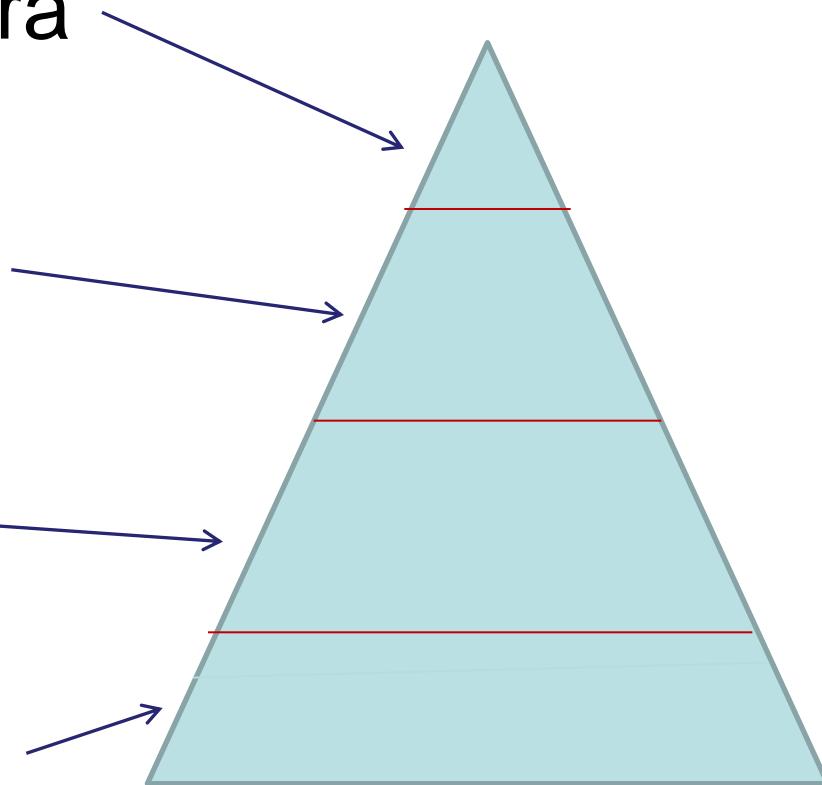
- **Propusnost** je količina podataka koja se prenosi u jedinici vremena, izražava se bitom po sekundi (b/p ili bps)

Registri procesora

L1, L2 i L3 cash

RAM

Uredaji za trajnu  
Pohranu podataka



Memorijska piramida