Zadaci- priprema za pismenu provjeru znanja

1. Koje će vrijednosti poprimiti varijable a=3 i b=1 nakon naredbi:  
   a) if (a==b) b++;  
    a++  
   b) if (a!=0) a++;  
    b++;  
   c) if (a>b) a=b;  
    else b=a;  
   d) if (a==b)  
    { a++;  
    b+=a}  
    else  
    {b--;  
    a+=b;}
2. Napisati program koji traži unos jednog cijelog broja i provjerava jeli broj djeljiv sa 3.
3. Napravite program koji traži od korisnika učitavanje cijelih brojeva a i b. Program treba izračunati i spisati na zaslon vrijednost funkcije x zadane formulom.
4. Napraviti program koji će tražiti unos tri broja. Program treba pronaći i ispisati na zaslon najveći od njih.
5. Napisati program koji za uneseni cijeli broj ispituje jeli veći, manji ili jednak nuli.  
   (koristiti if else if)
6. Napraviti program koji će za zadani cijeli broj x izračunati i ispisati vrijednost funkcije
7. Napisati program koji od korisnika traži unošenje kateta pravokutnog trokuta. Program treba izračunati i ispisati na zaslon hipotenuzu.
8. Napisati program koji će za učitane stranice pravokutnika izračunati opseg, površinu i duljinu dijagonale po izboru korisnika.(switch case)
9. Napisati program koji će za učitanu stranicu kocke izračunati oplošje, dijagonalu stranice ili prostornu dijagonalu po izboru korisnika.(switch case)
10. Učitati tri broja i provjeriti mogu li biti stranice trokuta. Ako čine trokut izračunati i ispisati opseg i površinu. Ako ne čine trokut ispisati poruku „to ne mogu biti stranice trokuta“.
11. Napisati program za odredjivanje y po formuli:  
    